

IDE та Python. Перші кроки

Зміст

1	Встановлення Python	1
2	Встановлення PyCharm	2
3	Перший запуск та створення проєкту	2

Щоб почати програмувати, нам потрібно підготувати робоче місце. Для цього знадобляться дві складові:

1. **Python** — сам інтерпретатор. Це програма, яка читає ваш код і перекладає його на мову комп'ютер.
2. **PyCharm** — інтегроване середовище розробки (IDE). Це “розумний” блокнот для написання коду, який підсвічує помилки, допомагає автодоповненням та робить процес розробки зручним.

1 Встановлення Python

1. Перейдіть на офіційний сайт: python.org/downloads.
2. Прямо на головному екрані знайдіть текст “Or get the standalone installer for Python 3.14.x” (під великою жовтою кнопкою) і натисніть на посилання **Python 3.14.x**, щоб завантажити звичайний інсталятор. *(Якщо ви користуєтеся macOS, просто натисніть на посилання macOS трохи нижче).*
3. Запустіть завантажений файл.

! Критично важливо для користувачів Windows!

На найпершому екрані встановлення **обов'язково** поставте галочку біля “**Add python to PATH**” (або “Add Python to environment variables”). Зазвичай ця опція знаходиться в самому низу вікна.

Без цієї галочки ваш комп'ютер не знатиме, як запускати Python! Для користувачів macOS жодних галочок ставити не потрібно.

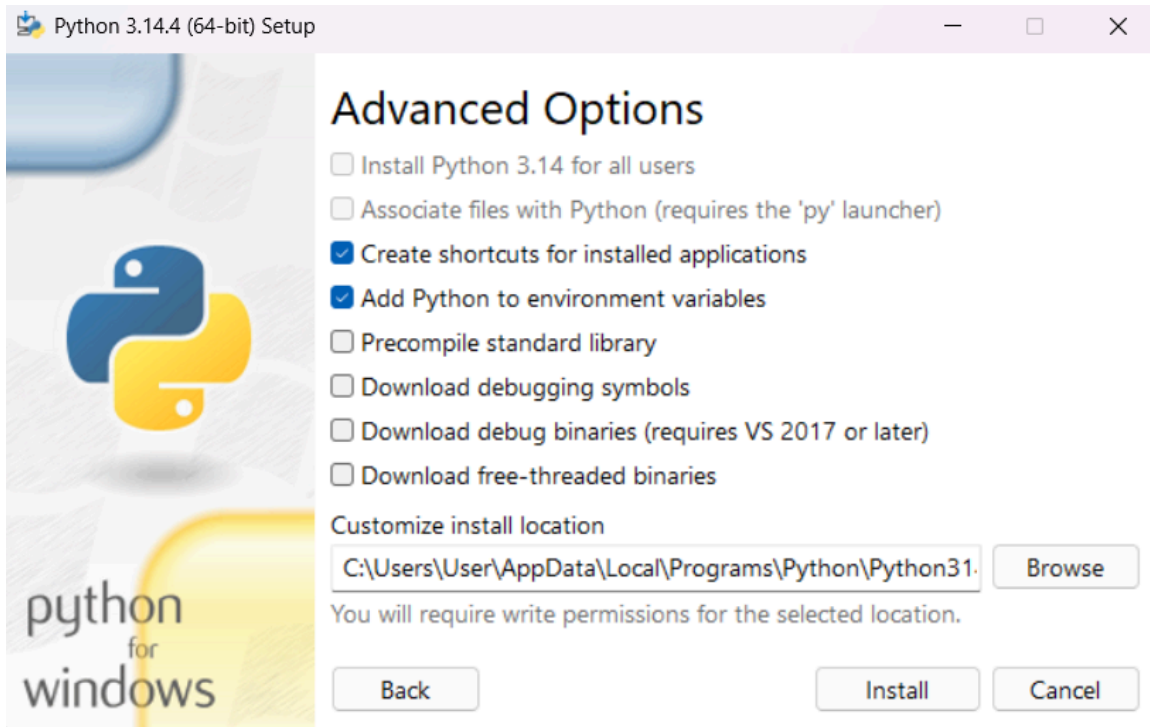


Рисунок 1: Додавання python до PATH

4. Після встановлення галочки натисніть **Install Now** та дочекайтеся завершення.
5. Для того, щоб перевірити, чи правильно встановлено Python, відкрийте командний рядок та введіть команду `python --version`. Якщо ви побачите версію Python, можете переходити до наступного кроку.

2 Встановлення PyCharm

1. Перейдіть на сайт JetBrains: jetbrains.com/pycharm/download.
2. Натисніть чорну кнопку **Download**.
3. Запустіть завантажений інсталятор.
4. Натискайте **Next**, залишаючи всі налаштування за замовчуванням. На екрані "Installation Options" можна поставити галочку **Create Desktop Shortcut**, щоб мати ярлик на робочому столі.
5. Натисніть **Install** та дочекайтеся завершення.

3 Перший запуск та створення проекту

Тепер нам потрібно поєднати PyCharm із встановленим Python та створити вашу першу папку для коду (проект).

1. Відкрийте PyCharm. При першому запуску погодьтеся з умовами використання.
2. У стартовому вікні натисніть кнопку **New Project** (Новий проект).

- У полі **Location** вкажіть шлях, де будуть зберігатися ваші файли курсу (наприклад, C:\Users\Name\Documents\PythonCourse).
- Зверніть увагу на розділ **Python version** (або Base Interpreter). PyCharm має автоматично знайти встановлений вами на першому кроці Python.

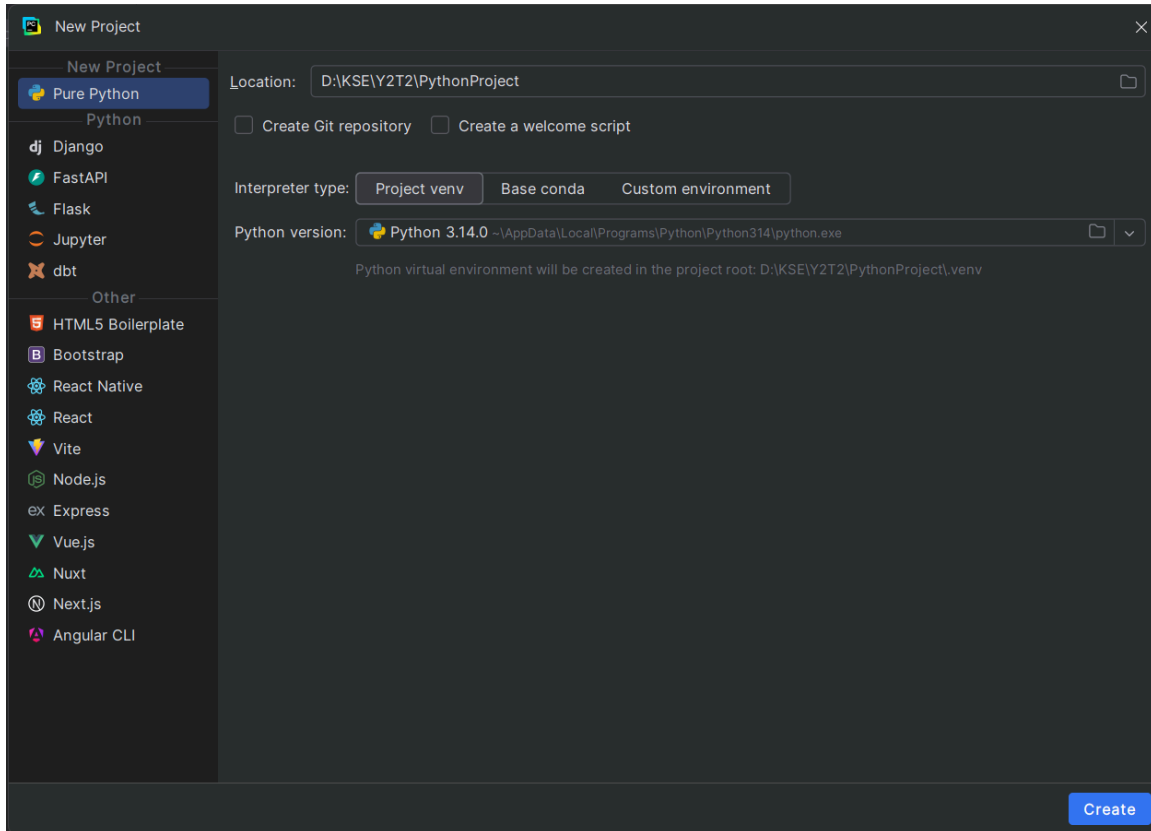


Рисунок 2: Створення нового проєкту у PyCharm

- Зніміть галочку **Create a main.py welcome script** (ми будемо створювати файли самостійно).
- Натисніть **Create** у правому нижньому куті.

💡 Вітаємо!

Ваше робоче середовище повністю налаштоване. Тепер ви готові до написання свого першого рядка коду в наступному розділі!